

このあと どうなる？

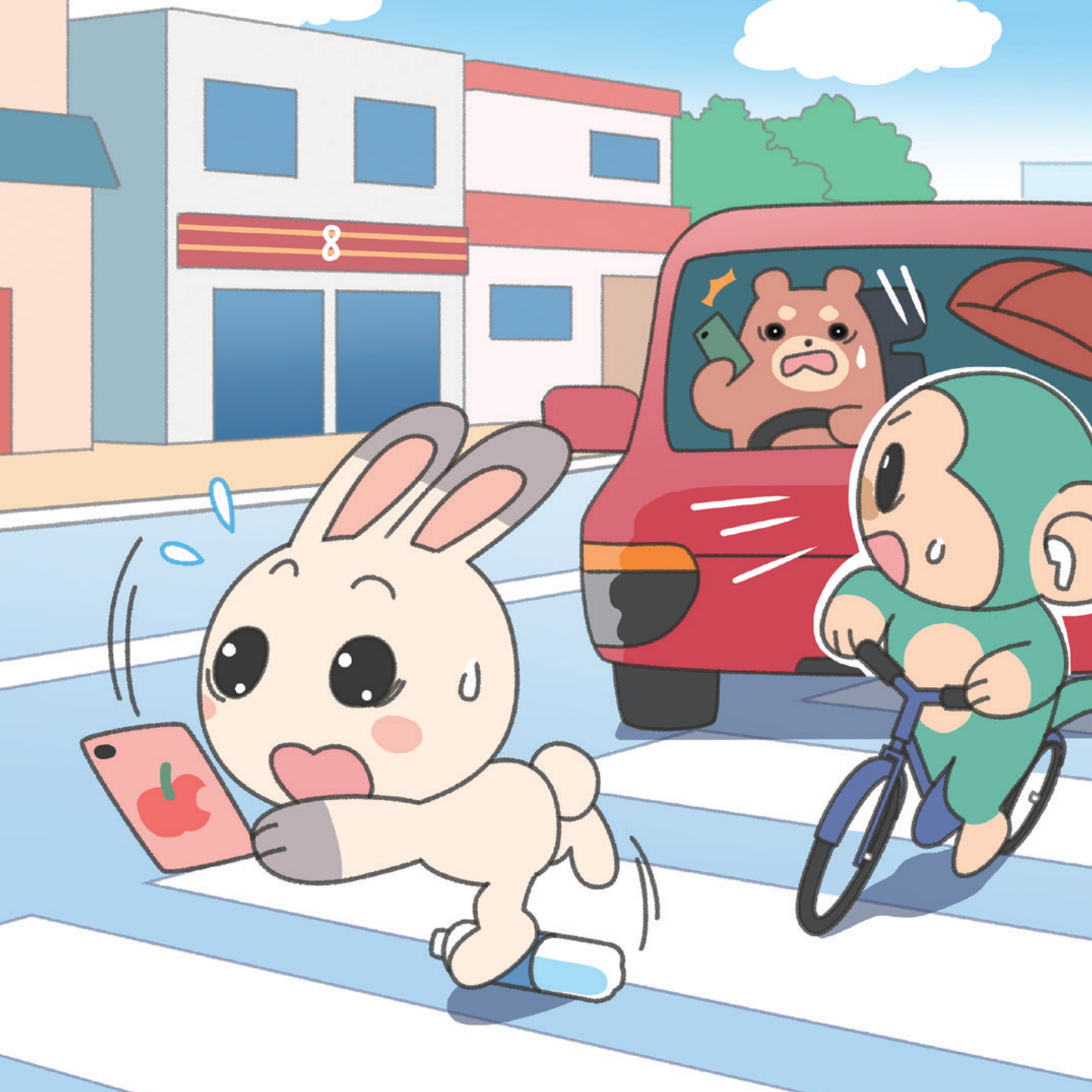
さく

にほんきょういくじょうほうかしんこうかい



まち どうぶつ
この町ではいろんな動物たちが
せいかつ
生活しておるぞ。
おや？このあと、どうなるんじやろう。





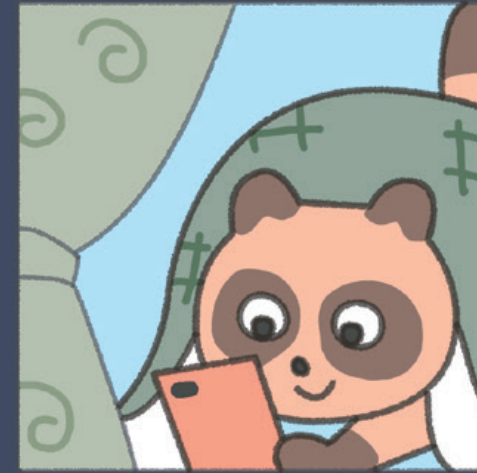


あぶない!

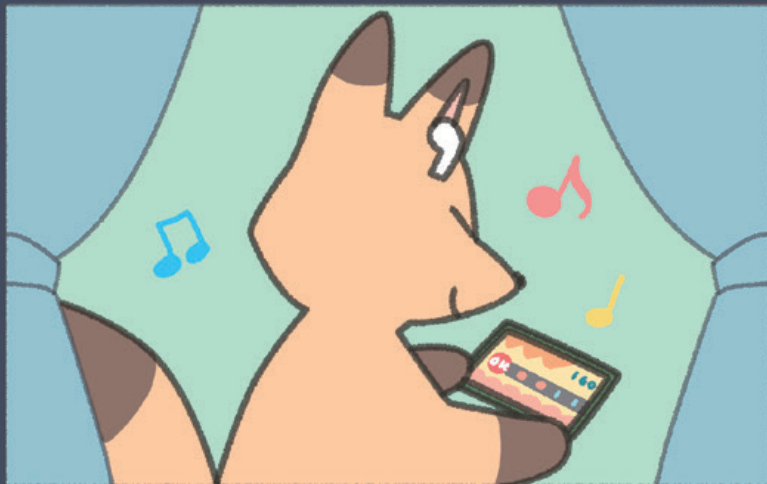
このあと



よる11時^じ



どうなる？



よる す
みんないろんな夜を過ごしておるが、
このあとどうなるんじやろう。



つぎ ひ あさ
次の日の朝…



あさ7時





あさ9時^じ



みんな、
どうしたのかな？



さい じかん さい じかん じかん
1～2歳は11～14時間, 3～5歳は10時間～13時間,
しょうがくせい じかん すいみん ひつよう
小学生は9～12時間睡眠が必要じゃ。
せいちょう すいみん たいせつ
成長のために睡眠は大切なんじゃ。



みんな

たの
楽しそうじゃのお。



このあと どうなる？



どんなことに^き気をつけたら
よかったのかな?^{かんが}考えてみよう!



せんせい

ふくろう先生のまとめ

スマホはとてもべんり。

でもつかいかたをまちがえると、

こま
困ったことになるんじゃ。

どうすればよかったか、

かんが
みんなで考えてみよう!



保護者の皆さんや先生方へ

この絵本は、情報モラルについて子どもと一緒に考えるきっかけとして作りました。

スマホやタブレットは便利ですが、使い方をまちがえると困ったことにつながることもあります。

読みながら「どうしてこうなったのかな?」「このあとどうなるのかな?」と問いかけてみてください。

子どもが自分の生活と重ねて考えることで、自然と学びが深まります。正しい答えを押しつけるのではなく、

大人も子どもも一緒に楽しみながら話し合える時間にしていいただければ幸いです。



JAPET & CEC 一般社団法人日本教育情報化振興会

〒105-0001 東京都港区虎ノ門2-10-1 虎ノ門ツインビルディング1階
TEL. 03-5575-5365 / FAX. 03-5575-5366
<https://www.japet.or.jp/>

KEIRIN 

本事業は競輪の補助を受けています
<https://jka-cycle.jp>